

## SXF変換時の留意事項

### 1. SXFフィーチャに対応するCADの要素がない

分類	SXFフィーチャ	SXF読み込み時の変換方法と留意点

### 2. SXFフィーチャに対応するCADの要素に仕様の差異がある

分類	SXFフィーチャ	対応するCAD要素	SXF読み込み時の変換方法と留意点	SXF出力時の変換方法と留意点
	折線	ポリライン		セグメントの形状が円弧の場合、細かい直線に変換します。
	文字	文字		弧なりや、回転角度が0° 以外の場合、1文字ごとに分解します。
	ハッチング (パターン)	ハッチング (パターン)		「パターン」、「重ねあじろ」以外は構成要素に分解します。
	ハッチング (既定義)	ハッチング (既定義)		ハッチングの色は変換しません
	点マーカ	点		SXF に無い点(二重丸など)はSXF既定義の点マーカーに変換します(設定可)
	矢印コード	端点タイプ		SXF に無い端点タイプ(両矢(大)など)はSXF 既定義の矢印コードに変換します

### 3. CADの要素に対応するSXFフィーチャがない

分類	CAD要素	SXF出力時の変換方法と留意点
	拡幅線	折線に変換します。
	寸法(勾配, 全長, オーディネート, 座標)	線分, 円弧, 文字などに分解します。
	リファレンスドロー	作図部品に変換します。
	OLE	変換しません。