

SXF変換時の留意事項

1. SXFフィーチャに対応するCADの要素がない

分類	SXFフィーチャ	SXF読み込み時の変換方法と留意点
	特になし	

2. SXFフィーチャに対応するCADの要素に仕様の差異がある

分類	SXFフィーチャ	対応するCAD要素	SXF読み込み時の変換方法と留意点	SXF出力時の変換方法と留意点
幾何要素	折線	連続線	特になし	円弧が含まれる場合、線分と円弧に分解します。
	文字要素	文字	特になし	特になし
	スプライン	ベジエ	特になし	特になし
構造化要素	部分図	座標系	特になし	すべて表示状態となります。
	寸法線	SXF寸法線	特になし	片矢などを使用している場合、各幾何要素に分解して出力します。
	引出線	引出線	特になし	片矢などを使用している場合、各幾何要素に分解して出力します。

3. CADの要素に対応するSXFフィーチャがない

分類	CAD要素	SXF出力時の変換方法と留意点
図面構造	矢印	線分フィーチャに分解します。
	面	ハッチング(塗り)フィーチャに変換します。
幾何要素	短形	折線フィーチャに変換します。
	四角	折線フィーチャに変換します。
	スプライン	折線フィーチャに変換します。
	文章	一行ごとに文字要素フィーチャに分解します。
	メモ	出力しません。
構造化要素	面	ハッチング(塗り)フィーチャに変換します。
	パーツ	作図グループに変換します。
	プロットマーク	中心点を点フィーチャ「dot」、その他を各幾何要素に分解します。
	文字装飾	文字を文字要素フィーチャ、その他を各幾何要素に分解します。
	文字列装飾	一行ごとに文字要素フィーチャ、その他を各幾何要素に分解します。